**Test #7. 2012.4.23 프로그래밍언어론 00 분반- 개인 문제**

학번:

이름:

조번호:

역할 : 사회자, 일반 조원 ........................ (자신의 팀 내의 역할에 동그라미 하시오.)

1. 다음 각 항목이 참이면 O, 아니면 X 를 하시오.
2. C에서 int 변수 a와 b의 값이 각각 0일 때, (a >= b) || (b=getchar()) 의 결과는 입력된 문자값을 가진다.
3. C에서 int 변수 a의 값이 1일 때, b = (++a)-a 의 값과 b = (a++)–a의 값은 같다.
4. ALGOL 60의 for index :=0 step 4 until 8은 다음 Fortran 86 프로그램과 동일하다.

DO i=0, 8, 4

stmt

END DO

1. Smalltalk 에서 사용되는 수동 iterator는 사용자가 노드를 처리하는 메소드를 해당 객체에 제공하면 객체가 모든 노드에 순서대로 메소드를 적용하는 것이다.
2. 다음 Java 의 능동 iterator는 hasNext()가 참일 때는 gradeList.next(); 는 null이 아니다.

List grades = new List();

Iterator gradeList = grades.iterator();

while ( gradeList.hasNext() ) {

listItem = gradeList.next();

print ( listItem );

}

1. C의 continue는 loop의 iteration횟수를 줄여준다.
2. Ada는 exit을 쓰면 하나의 레벨에서만 제어가 loop 밖으로 나가지만, C의 break는 어떠한 수의 레벨에서도 제어가 loop 밖으로 나갈 수 있다.
3. Fortran의 IF (산술식) N1, N2, N3 과 같은 표현에서 N1은 비교대상 값을 나타내고, N2, N3는 프로그램의 label을 나타낸다.
4. C, C++, Java의 switch 문에서 break를 생략해도 생략 전과 동일한 결과를 가진다.
5. Ada 프로그램에서는 else if를 줄여 elsif로 쓰기도 한다.

2. Ada, Algol60, C의 Dangling else 문제 해결법을 각각 적으시오.

3. 연산자 오버로딩의 뜻을 적고, 단점을 적으시오.

**Test #7. 2012.4.23 프로그래밍언어론 00 분반 조별 문제**

조번호:

참여자 (학번, 이름)

-

-

-

-

-

-

1. 연상
2. C의 int 타입 데이터를 가지는 linked-list에 대해 능동 iterator를 정의하고 사용 예를 보이시오.